

medien zum anfassen - ZUKUNFT AKTIV GESTALTEN

FACHTAG für Pädagog*innen der schulischen und außerschulischen Jugendbildung



Darum geht's

Wie können junge Menschen dazu befähigt werden, ihre Zukünfte mutig und selbstbestimmt zu gestalten? Der Fachtag lädt pädagogische Fachkräfte ein, praxisnah Konzepte und Impulse für die Förderung von Zukunftskompetenzen durch eine kreative und handlungsorientierte Medienbildung kennenzulernen. Im Fokus stehen Future Skills, wie Medien- und Digitalkompetenz, Kreativität, kritisches Denken, Teamfähigkeit und Selbstwirksamkeit.

Die Teilnehmenden erleben konkrete Ansätze einer Medien- und Zukunftsbildung, die Kinder und Jugendliche in ihrer Entwicklung und gesellschaftlichen Teilhabe stärkt. In vielfältigen Workshops können digitale Tools und kreative Methoden praktisch erprobt und auf die eigene berufliche Praxis übertragen werden. Darüber hinaus bietet die Veranstaltung Raum für fachlichen Austausch, Reflexion und Vernetzung.



ANMELDUNG bis zum 20. Oktober 2025

www.raa-mv.de/termin/fachtag-medien-zum-anfassen-anders-lernen

ABLAUF

8.30 **ANKOMMEN BEI KAFFEE & AUSTAUSCH**

9.00 **BEGRÜßUNG**

Anja Schmidt · RAA M-V

9.15 **Impulsvortrag
FIT FÜR DIE ZUKUNFT!? MIT AKTIVER MEDIENARBEIT
ZUKUNFTSKOMPETENZEN FÖRDERN**

Anton Zscherpe · RAA M-V

10.00 **PAUSE**

10.15 **Workshops**

GAMES ALS WERKZEUGE ZUR PARTIZIPATION

Wie können Spiele genutzt werden, damit junge Menschen eigene Zukunftsideen entwickeln? In diesem Workshop erproben wir die kostenfreie Plattform Luanti, die vielfältige Gestaltungsmöglichkeiten eröffnet – von Filmprojekten über Escape Rooms bis hin zu kreativen Städtebauprojekten. Gemeinsam entdecken wir, wie spielerische Ansätze junge Menschen befähigen, ihre Visionen aktiv zu gestalten.

Dennis Kranz und Alessandro Taruffi · Stadtbibliothek Rostock (Makerspace)

KÜNSTLICHE INTELLIGENZ IN DER JUGENDBILDUNGSARBEIT

Der Workshop zeigt, wie Künstliche Intelligenz sinnvoll und kreativ in der schulischen und außerschulischen Jugendbildung eingesetzt werden kann. Wir zeigen Potenziale auf, schärfen den kritischen Blick und erproben Methoden, die sowohl Chancen als auch Gefahren berücksichtigen. Die Teilnehmenden werden befähigt, junge Menschen für digitale Risiken wie Fakes und Manipulation zu sensibilisieren und deren KI-Kompetenz zu stärken.

Katrin Zeisler, Uwe Kranz, Referent*innen für Medienbildung, Ministerium für Bildung und Kindertagesförderung Mecklenburg-Vorpommern

KONFLIKTE SPIELERISCH ERKUNDEN

Konflikte sind ein unvermeidbarer und wichtiger Teil von Arbeit und Alltag, aber auch jeder spannenden Erzählung. Ohne Konflikt wäre jede Geschichte eine Aneinanderreihung von Alltäglichkeiten. Wir tragen alte Konflikte mit uns und geraten in neue, oft mit wiederkehrenden Mustern. In diesem Workshop beschäftigen wir uns mit unseren eigenen Konfliktlinien und erkunden spielerisch, wie wir diese verändern können. Daraus entstehen kurze Szenen, die wir mit einfachen filmischen Mitteln umsetzen.

Thomas Knapp · SEELAND Medienkooperative e. V.

CYBERMOBBING VERSTEHEN – SICHER HANDELN

Der Workshop widmet sich dem Umgang mit Cybermobbing, dem Erkennen digitaler Gefahren und dem sicheren Einsatz von Social Media. Im Mittelpunkt stehen Erfahrungsaustausch, praxisnahe Strategien und kollegiale Reflexion. Als kreative Methode entwickeln wir eine Fotostory mit der App Book Creator. Jugendliche werden so in ihrer Medienkompetenz gestärkt und zugleich in wichtigen Zukunftsfähigkeiten wie Selbstwirksamkeit, Reflexionsvermögen und Kommunikationsfähigkeit gefördert.

Anne Steffen · Jugendkunstschule "Junge Künste" Neubrandenburg e. V.

MULTI-PERSPEKTIVEN-VIDEO

In diesem Workshop drehen und schneiden die Teilnehmenden mit einfachen Mitteln ein kurzes Social-Media-Comedy-Video. Spielerisch werden verschiedene Perspektiven eingenommen und kreative Ideen umgesetzt. Das niedrigschwellige Format lässt sich anschließend eigenständig in der Arbeit mit Jugendlichen einsetzen.

Daniel Kuhnle · SEELAND Medienkooperative e. V.

WAS WÄRE, WENN ... RADIO AUS DER ZUKUNFT

In dem Workshop erkunden wir Zukunftsszenarien, die über das vermeintlich Mögliche hinausgehen. Mit Methoden der Zukunftsforschung werden wünschenswerte, utopische oder alternative Zukunftsbilder entwickelt. Aus den Szenarien entsteht ein Radiobeitrag aus der Zukunft: aktiv und kreativ setzen wir Visionen, Wünsche und Träume akustisch in Szene und stärken unsere Vorstellungskraft und Fantasie.

Anton Zscherpe · RAA M-V & Andy Krüger · Mediatop Neubrandenburg

13.00 **MITTAGSPAUSE**

13.45 **ERGEBNISSE & PERSPEKTIVEN**

Ergebnisse aus den Workshops werden vorgestellt, und es entsteht Raum für Austausch und Vernetzung. Erfahrungen können geteilt und neue Impulse für die Praxis gewonnen werden.

Anja Schmidt, Anton Zscherpe · RAA M-V,
Andy Krüger · Mediatop Neubrandenburg

15.00 **VERANSTALTUNGSSENDE**

ANMELDUNG bis zum 20. Oktober 2025

www.raa-mv.de/termin/fachtag-medien-zum-anfassen-anders-lernen

FACHTAG **medien zum anfassen** – ZUKUNFT AKTIV GESTALTEN

6. November | 9.00 bis 15.00 Uhr | Ankommen ab 8.30 Uhr
Jugendzentrum JOO! | Zum Amtsbrink 16 | 17192 Waren (Müritz)

KONTAKT

RAA M-V – Projekt FutureFlow

Anja Schmidt
Tel. 0151 534 26 237
Mail anja.schmidt@raa-mv.de

Anton Zscherpe
Tel. 0151 433 21 290
Mail anton.zscherpe@raa-mv.de

Eine Veranstaltung der RAA – Demokratie und Bildung Mecklenburg-Vorpommern e. V. im Rahmen des Projektes FutureFlow in Kooperation mit dem medienpädagogischen Netzwerk Medienplatte. Die Veranstaltung wird durch die Förderung der Medienanstalt Mecklenburg-Vorpommern, der Landeszentrale für politische Bildung Mecklenburg-Vorpommern und der DROSOS STIFTUNG ermöglicht.